

Utiliser le jeu en formation - Site de Grenoble - ANNULE

Lundi 24 juin 2019 - Mardi 25 juin 2019

Salle de conférence Médiat (plan en PJ)
Le 24/06 de 9h30 à 16h30
Le 25/06 de 9h à 16h

Durée 12 heures sur 2 jours

Objectifs

Suite à la formation, les stagiaires seront en capacité de :

- Comprendre l'intérêt du jeu en formation
- Pouvoir mettre en œuvre des projets autour du jeu en formation

Ils auront participé à la conception d'un jeu vidéo sérieux.

Publics Personnel des bibliothèques universitaires et des services documentaires de l'enseignement supérieur

Contenu

Lundi 24 juin

- Quel est l'intérêt de l'utilisation du jeu dans une séquence pédagogique ?
- Quels sont les types de jeux utilisables en formation ?
- L'expérience de l'Université de Bordeaux
- Concevoir et utiliser un jeu en formation : méthode et outils

Mardi 25 juin

- Concevoir un jeu : travail en atelier
- Comment intégrer le jeu dans une séquence pédagogique

Intervenant [BRZUSTOWSKI-VAÏSSE Katie](#)
[BOUYSSI Frédéric](#)

Responsable pédagogique [TOUSSAINT Claire](#)

Secrétariat pédagogique [JOLY Stéphanie](#)

Date limite d'inscription Lundi 10 juin 2019

Coût

Stage établissements publics - 366 €
Stage SCD sous convention - 330 €
Inscription individuelle - 186€

Lieu Médiat Rhône-Alpes - site de Grenoble 71 BIS RUE DES UNIVERSITÉS 12 38400 SAINT-MARTIN-D'HÈRES

Source URL: <http://mediat.univ-grenoble-alpes.fr/node/722>